

Einbauanleitung: DGM-Matrix in den Bussen des Mercedes-Benz Citaro DLCs



In dieser Anleitung wird schrittweise der Einbau der DGM-Matrix in die Busse des Mercedes-Benz Citaro-DLCs (Citybus o530) erklärt. Alle Schritte, die nicht Typenspezifisch angeführt werden, gelten für alle Varianten.

Wichtig: Es müssen keine weiteren Dateien aus dem Archiv verschoben werden. Die richtige Ordnerstruktur ist bereits vorbereitet.

Achtung! Bedingt durch die enorme Größe der Scriptbasis dieses DLCs ergibt sich nach der Installation das Problem, dass das Laden einer Situation oder leeren Karten nach dem Spawnen des Busses nicht mehr funktioniert. Es wird daher dringend empfohlen, IBIS und Fahrscheindrucker ebenfalls zu tauschen!

Diese Anleitung bezieht sich ausschließlich auf das DLC „Citybus o530“. Für das DLC „Citybus o530 Facelift“ gibt es eine separate Anleitung!

1. Benötigte Dateien

Für den Umbau werden nur die Model.cfg(s) des entsprechenden Busses sowie die jeweilige Busdatei(en) benötigt. Es empfiehlt sich, von beiden Dateien ein Backup anzulegen.

2. Einbau der Matrix in der Model.cfg

Im ersten Schritt werden die Arbeiten in der Model.cfg durchgeführt. Hierfür geht man wie folgt vor:

Zuerst müssen die Texttextur-Einträge für das Konfigurations-Menü hinzugefügt werden. Diese stehen ganz oben (über „Matrix-Konfig-Zettel“) in der Datei konfig.txt. Diese müssen unter dem letzten [texttexture]-Eintrag eingefügt werden. Bei der Texttextur 9 („Tablica“) muss die Zeile unter [texttexture] wie folgt bearbeitet werden:

```
Matrix_Terminus → Matrix_TerminusL1
```

Wichtig: Diese Änderung muss beim Gelenkbus auch im Nachläufer gemacht werden! Wenn sich die Anzahl der Texttexturen (z.B. durch den Einbau eines anderen Druckers) ändern, müssen die entsprechenden Indizes beim Model-Eintrag ebenfalls angepasst werden!

Dann müssen die Scripttextur-Einträge angepasst werden. Diese stehen am Beginn der Model.cfg unter den ganzen [texttexture]-Einträgen. Die ersten beiden Einträge müssen durch jene aus der Datei Model_Matrix_vorne.txt ersetzt werden (ganz oben, bis über „Mobitec 26px Matrix“).

Die Einträge in der Model.cfg im Nachläufer (bei Gelenkbussen) können ohne Bedenken komplett entfernt werden.

Die folgenden Änderungen müssen im Vorderwagen beim Gelenkbus bzw. im Solobus durchgeführt werden:

Die Model-Einträge von `display_empty.o3d` bis über „Okna uchylne“ löschen. An dieser Stelle die Einträge aus den Dateien `Model Matrixkasten vorne.txt` und `Model Matrix vorne.txt` (ab „Mobitec 26px Matrix“) einfügen.

Über dem Model-Eintrag `drzwkm_moc_l.o3d` die Modell-Einträge für das Konfig-„Tablet“ aus der Datei `Model Konfig.txt` einfügen.

Die folgenden Schritte müssen im Gelenkbus in der `Model.cfg` des Nachläufers bzw. in der `Model.cfg` vom Solobus durchgeführt werden:

Die Einträge für die Heckmatrix sind abhängig vom Fahrzeugtyp:

Fahrzeugtyp	Einträge Matrixkasten	Einträge Matrix
O530(Ü) 2T O530 3T liegender Motor	Model Matrixkasten hinten 12m.txt	Model Heckmatrix 12m.txt
O530(Ü) 3T stehender Motor	Model Matrixkasten hinten 12m stehender Motor.txt	Model Heckmatrix 12m stehender Motor.txt
O530 M(Ü)	Model Matrixkasten hinten 13m.txt	Model Heckmatrix 13m.txt
O530 L(Ü)	Model Matrixkasten hinten 15m.txt	Model Heckmatrix 15m.txt
O530G(Ü) 3T O530G 4T liegender Motor	Model Matrixkasten hinten 18m.txt	Model Heckmatrix 18m.txt
O530G 4T stehender Motor	Model Matrixkasten hinten 18m stehender Motor.txt	Model Heckmatrix 18m stehender Motor.txt

Da die verwendeten Modelle je nach Variante unterschiedlich heißen, sind die folgenden Dateinamen mit „xxx“ angegeben. Das „xxx“ ist hier als Platzhalter zu verstehen.

Solobus:

Die Einträge für den Heckmatrixkasten direkt unter `Matrixkasten_Front_U.o3d` einfügen. Unter `body_el_display_rear_xxx_small.o3d` und `body_el_display_rear_xxx_big.o3d` jeweils den Eintrag unter [visible] wie folgt ändern:

`in_display_ext_rear` → `vis_Matrixkasten`

Den kompletten Model-Eintrag `body_el_display_rear_xxx_big2.o3d` (bis über `front_xxx.o3d`) komplett löschen.

Anschließend die Heckmatrix-Einträge unter `Bustec_40x24_LinieFS.o3d` einfügen.

Abschließend die Modell-Einträge `display_LED.o3d` bis über „Dym“ löschen.

Gelenkbus:

Im Vorderwagen die Model-Einträge von `display_LED.o3d` bis über „Regeneffekte an den Rädern“ löschen.

Im Nachläufer die Modell-Einträge von `display_rear_empty.o3d` bis über „Okna uchylne“ löschen und die Einträge für den Heckmatrixkasten und die Heckmatrix-Modelle einfügen, dann die Modell-Einträge von `display_rear_LED.o3d` bis über „Dym“ löschen.

3. Scripts einbinden

Als letzter Schritt müssen jetzt noch die Scripts eingebunden werden. Hierfür müssen in der Busdatei (bei Gelenkbussen in beiden Busdateien!) folgende Einträge ersetzt werden:

Unter `[varnamelist]`:

`Script\RG_varlist.txt` → `Script\DGM\matrix_varlist.txt`

Unter `[stringvarnamelist]`:

`Script\RG_stringvarlist.txt` → `Script\DGM\matrix_stringvarlist.txt`

Unter `[script]`:

Zahl um 4 erhöhen, dann wie folgt ersetzen:

`Script\RG.osc`



`script\DGM\matrix.osc`

`script\DGM\matrix_Aesys.osc`

`script\DGM\matrix_Annax.osc`

`script\DGM\matrix_Bustec.osc`

`script\DGM\matrix_Mobi.osc`

4. Main.osc bearbeiten

In der `Main.osc` des jeweiligen Fahrzeugs (die verwendete Datei steht ganz oben in der Busdatei unter `[script]`) muss unter `(M.L.setvar_frame)` der Inhalt der Datei `Main.osc Eintrag.txt` eingefügt werden.

Mehr muss an dieser Stelle auch nicht mehr gemacht werden, sofern sich die Dateipfade durch Kopieren und Umbenennen nicht geändert haben.